

Malette pédagogique « vivre avec le Castor »

Cette Mallette a été créée dans le cadre du Plan Régional d'Action (PRA) Grand Est « vivre avec le castor ».

Les trois associations animatrices de ce PRA ont co-développé cet outil pédagogique : le REgrou- pement des Naturalistes ARDennais (ReNard), le Groupe d'Etude et de Protection des Mammifères d'Alsace (GEPMA) et le Groupe d'Etude des Mammifères de Lorraine (GEML).



La réalisation de cette action a été possible grâce au soutien de ces trois organismes :

L'Agence de l'Eau Rhin-Meuse (AERM)



Direction régionale
de l'environnement,
de l'aménagement
et du logement

La Direction Régionale de l'Environnement, de l'Aménagement et du Logement (DREAL) Grand-Est



L'Office Français de la Biodiversité (OFB)



Contenu

Plusieurs supports sont disponibles dans cette mallette, ils sont souvent complémentaires et permettent des animations en salle ou à l'extérieur :



I. Diaporama sur le castor

Un diaporama numérique présente de manière complète et théorique les différents aspects du Castor d'Europe : morphologie, biologie, comportement... . Ce support est utilisable en salle uniquement. Celui-ci est disponible sur une clef USB fournie avec la mallette.

II. Panneau castor magnétique

Un panneau au format A1 aimanté présente les principales adaptations morphologiques de l'espèce : le focus sur ces particularités sera mis en évidence par l'ajout d'aimants sur le panneau.

Ce panneau est un support adapté aussi bien en salle que sur le terrain : au début ou à la fin de la sortie, car il est encombrant.



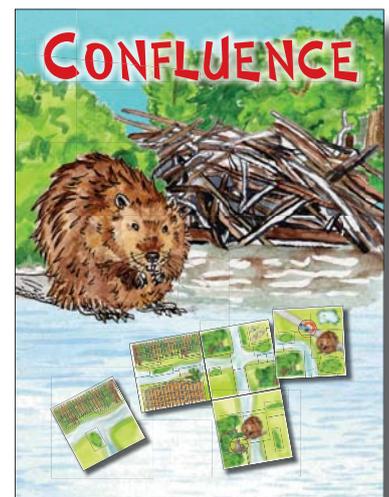
III. Musée ambulant

Des répliques en résine à taille réelle permettent de montrer en relief l'anatomie du castor : crâne, pattes, queue et empreinte postérieure. Cet outil est utilisable en salle ou sur le terrain. Ce musée ambulant peut-être complété par l'utilisateur avec des branches et des copeaux de bois coupés par le castor, directement récoltés sur le terrain.

IV. Jeu de société « Confluence »

Ce jeu de société permet d'appréhender le thème de la cohabitation entre le castor et l'homme. Il fonctionne sur le principe de construction d'un paysage à l'aide de dalles en PVC à poser. Des problèmes entre le castor et l'homme apparaissent sur certaines dalles, il faut les régler à l'aide d'un panel de

cartes. Il est plutôt adapté pour les primaires (de préférence pour les cycles 3). Cette activité comprend deux jeux de cartes pour gérer une classe en demi-groupe, les règles du jeu et l'organigramme des cartes. Ce jeu est assez solide pour être utilisé au sol, il faut néanmoins un temps correct pour l'utiliser en extérieur.



V. Sortie naturaliste

Différents supports sont disponibles dans cette activité pour réaliser une sortie « naturaliste ». Un livret de terrain qui reprend les caractéristiques du castor et de ses indices de présence. Deux fiches de terrains, avec deux niveaux de difficulté pour relever les indices à la manière d'un naturaliste, sont disponibles au format informatique dans la clef USB. Des loupes sont incluses, notamment pour bien observer les traces de dents sur le bois rongé.